



Dr. Huizilopoztli Luna García



DOCENTE INVESTIGADOR
CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

INFORMACIÓN DE CONTACTO

EMAIL:

hlugar@uaz.edu.mx

WEB PERSONAL:

<https://hlugar.uaz.edu.mx/>

SECIHTI:

<https://snii.org/ingenierias-y-desarrollo-tecnologico/luna-garcia-huizilopoztli/>

GOOGLE ACADÉMICO:

<https://scholar.google.com/citations?hl=es&user=HXzWAesAAAAJ>

SCOPUS:

<https://www.scopus.com/authid/detail.uri?authorid=56712984200>

RESEARCHGATE:

https://www.researchgate.net/profile/Huizilopoztli_Luna-Garcia2

ORCID:

<https://orcid.org/0000-0001-5714-7482>

IDIOMAS:

Español - Nativo
Inglés

PERFIL PROFESIONAL

El Dr. Huizilopoztli Luna García es docente investigador titular en la Unidad Académica de Ingeniería Eléctrica de la Universidad Autónoma de Zacatecas (UAZ), México. Cuenta con una trayectoria de 24 años en docencia, investigación y desarrollo tecnológico. Su labor se ha consolidado en las líneas de "Interacción Humano-Computadora" y "Procesamiento y Análisis de Datos", con aplicaciones en educación, desarrollo tecnológico y salud. El Dr. Luna ha sido conferencista en prestigiosos congresos nacionales e internacionales, destacándose por su labor académica y profesional. Ha dirigido y codirigido proyectos de investigación con financiamiento nacional e internacional, promoviendo la transferencia de conocimiento, difusión y divulgación científica. Ha publicado más de 180 artículos en prestigiosos foros nacionales e internacionales, es autor de un libro y editor de cuatro más, ha contribuido como autor y coautor en capítulos de libros y publicaciones arbitradas e indizadas. Ha dirigido tesis de pregrado y posgrado en diversos países, contando con algunas Menciones Honoríficas obtenidas en ambos niveles. El Dr. Luna ha sido galardonado con reconocimientos en educación, docencia, investigación y desarrollo tecnológico. Desde 2017, es reconocido con el Perfil PRODEP y es miembro del Sistema Nacional de Investigadoras e Investigadores SNII Nivel 1 (2018-2025) y SNII Nivel 2 (2026-2030). Su trabajo impulsa la investigación de frontera en ciencia básica y aplicada, generando un impacto significativo en los sectores de educación, tecnología y salud. El Dr. Luna es fundador y coordinador del "Laboratorio de Tecnologías Interactivas y Experiencia de Usuario" (LITUX) y también es líder del Cuerpo Académico UAZ-CA-231 "Tecnologías Emergentes de Comunicaciones y Cómputo".

FORMACIÓN ACADÉMICA

Doctorado en Ciencias de la Ingeniería (SECIHTI)

Área: Ciencias de la Computación

Tecnológico Nacional de México | Instituto Tecnológico de Aguascalientes, México.

Maestría en Ciencias Exactas, Sistemas y de la Información (SECIHTI)

Área: Ingeniería de Software

Universidad Autónoma de Aguascalientes, México.

Maestría en Docencia y Procesos Institucionales

Área: Diseño y Desarrollo Curricular

Universidad Autónoma de Zacatecas, México.

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Área: Redes y Sistemas Distribuidos.

Tecnológico Nacional de México | Instituto Tecnológico de Zacatecas, México.

**SECIHTI: Secretaría de Ciencia, Humanidades, Tecnología e Innovación.*

DOCENCIA

Pregrado UAZ:

Ingeniería en Sistemas Inteligentes y Videojuegos

- Pensamiento Computacional y Laboratorio
- Programación Básica y Laboratorio
- Programación Avanzada y Laboratorio
- Interacción Humano Computadora

Posgrado UAZ:

Maestría en Ciencias del Procesamiento de la Información

- Interfaz Humano Máquina
- Seminario de Investigación I

Doctorado en Ciencias de la Ingeniería

- Seminario de Investigación V (Sistemas Inteligentes).

Posdoctorado UAZ:

Doctorado en Ciencias de la Ingeniería (LITUX-UAZ | TecNM-ITA)

- Asesor de proyecto de investigación posdoctoral 2024 - 2029.

Pregrado Universidad Mayor de Chile (2024):

Ingeniería Civil en Computación e Informática

- Aplicaciones Computacionales.

Posgrado Universidad Mayor de Chile (2021-2023):

Magister de Ingeniería en Seguridad de la Información

- Planes de Seguridad.



RECONOCIMIENTOS

- [Sistema Nacional de Investigadoras e Investigadores](#), Nivel 2 [2026 - 2030]
- [Sistema Nacional de Investigadoras e Investigadores](#), Nivel 1 [2018 - 2025]
- Perfil deseable [PRODEP](#), [2017 - A la fecha]
- Coordinador de la Maestría en Ciencias del Procesamiento de la Información ([MCPI](#)), [2021 - 2025]
- Líder del Cuerpo Académico Consolidado UAZ-CA-231 Tecnologías Emergentes de Comunicaciones y Cómputo, [2023 - a la fecha].
- Equipo coordinador del [GT11](#): Interacción Humano-Computador, CLEI, [2023 - a la fecha].
- Equipo coordinador de la Red Iberoamericana [HCI-COLLAB](#), [2019 - a la fecha].
- Director Adjunto de Investigación, IIDITI [2017-2020].
- Excelencia Académica ITA [2016].
- Becario CONACYT [Doctorado 2012-2016].
- Best Paper Award, MexIHC [2014].
- Summa Cum Laude UAA, [2010].
- Becario CONACYT [Maestría 2008-2010].

ÁREAS DE INTERÉS

- Interacción Humano - Tecnología.
- Procesamiento y Análisis de Datos.
- Experiencia de Usuario.
- Diseño, Desarrollo y Evaluación de Sistemas Inteligentes.
- Ecosistemas IoT | IoT | I4.0.
- Tecnología Educativa.
- Tecnologías XR.

ESTANCIAS ACADÉMICAS-INVESTIGACIÓN

- Universidad Militar Nueva Granada, Bogotá, Colombia, 2025.
- Universidad Santiago de Cali, Cali, Colombia, 2024
- Universidad Mayor de Chile, Santiago, Chile, 2023.
- Universidad de los Andes, Bogotá, Colombia, 2023.
- Universidad Mackenzie, Sao Paulo, Brasil, 2023.
- Universidad Católica del Norte, Medellín, Colombia, 2023.
- GIS, UMNG, Bogotá-Colombia. 2019
- MiLab, BUAP; Puebla-México, 2019.
- IoT-Lab, UAP; Lima-Perú, 2018.
- LKE, BUAP; Puebla-México, 2018.
- HCI-COLLAB; Popayán-Colombia, 2018.
- SIGCHI, ABI-LATAM, UFM; Guatemala-Guatemala, 2018.
- IDIS; U. Cauca; Popayán-Colombia, 2017.
- SINFOCI, U. Quindío; Armenia-Colombia, 2017.
- CHICO, UCLM; Ciudad Real-España, 2017.
- USALAB, UTM; Oaxaca-México, 2015.
- CLPR, UC Berkeley; Berkeley-California-USA, 2007.

CONFERENCIAS MAGISTRALES (2022-2026)

- Tecnologías Interactivas y Experiencia de Usuario, Mackenzie, Sao Paulo, Brasil, 2026.
- Experiencias Inmersivas: Innovación Tecnológica para una Educación Inclusiva, La Paz, BCS, México, 2025.
- El Futuro de la Educación: IA & HCI. Ocaña, Colombia, 2025.
- Del Automóvil al Ecosistema Inteligente: Nuevas Fronteras en la Experiencia del Usuario con Sistemas Infotainment. Pasto, Colombia, 2025.
- Procesamiento y Análisis de Datos en el Ecosistema IoT, Bucaramanga, Colombia, 2024.
- Data Processing and Analysis Research + Development + Innovation LITUX | CIAM | CIIBI, Cali, Colombia, 2024.
- Developing Interactive Ecosystems: An Approach Integrating IoT-DA-UX, España, 2024
- Tecnologías XR en el Contexto Educativo, Lima, Perú, 2023.
- UI Design & IoT Ecosystems, Research + Development + Innovation, Arequipa, Perú, 2023.
- TechDev & Research Projects - LITUX, Pasto, Colombia, 2023.
- Research and Development in the Automotive and Biomedical Industry, Cali, Colombia, 2023.
- Analítica de Datos y Análisis de Ecosistemas de IoT, Cali, Colombia, 2023.
- Development of Interactive Technologies with the Use of Artificial Intelligence, Pasto, Colombia, 2023.
- Research Projects, Technological Innovation and Artificial Intelligence at LITUX, Santiago, Chile, 2023.
- Data Processing and Analysis in IoT Ecosystems, São Paulo, Brazil, 2023.
- Tecnologías Emergentes al Servicio de los Territorios, Medellín, Colombia, 2023.
- Laboratory of Interactive Technologies & User Experience Projects I+D+, TecNM-ITA, Aguascalientes, México, 2022.
- Investigación, Desarrollo e Innovación en la Maestría en Ciencias del Procesamiento de la Información, Universidad Bucaramanga, Colombia, 2022.

GRUPOS DE INVESTIGACIÓN

- Laboratorio de Tecnologías Interactivas y Experiencia de Usuario, LITUX ([Líder](#)).
- UAZ-CA-231. Tecnologías Emergentes de comunicaciones y Cómputo ([Líder](#)).
- Red Iberoamericana para el Avance de la Ingeniería de Software Cuántico, [RIPAISC](#) (miembro desde 2026)
- Red Iberoamericana para el Control Inteligente e Individualizado en el Tratamiento del Cancer con Inteligencia Artificial, [REBECCA-IA](#) [miembro desde 2026]
- GT 11: Interacción Humano-Computador, Centro Latinoamericano de Estudios de Informática, [CLEI](#) (Comité coordinador desde 2023).
- Red Iberoamericana de Interacción Humano Computadora, [HCI-COLLAB](#) (Comité coordinador desde 2019).
- Red Iberoamericana en Desarrollo de Videojuegos, [VG-COLLAB](#) (miembro desde 2019).

PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN (2022-2026)

- Plataforma de Inteligencia Artificial & Big Data, BAIP. Zacatecas, México [2025 - 2026].
- Aplicación de Realidad Virtual para Educación STEM, UAZ-2024-39083 [2024-2026].
- Avaliação de TICs para impulsionar a transformação tecnológica de micros e pequenas empresas na incorporação da Indústria 4.0 com foco nos fatores humanos, São Paulo, Brazil [2023 - 2025].
- Diseño de un Ambiente de RV para el Centro Interactivo de Ciencia y Tecnología de Zacatecas, ZigZag del COZCYT, Zacatecas, México [2022 - 2023].

FORMACIÓN CONTINUA (2025-2026)

- Introduction to AI literacy [2026].
- Diplomado en Metodología de la Investigación con Apoyo de IA [2025].
- Diplomado en Normatividad y Reglamento de Prácticas Profesionales: Proceso de acreditación CIEES 2024-2025.